



Diplomado

# Diseño y Desarrollo de Sitios Web



## Herramientas: Photoshop, Flash y Dreamweaver.

El conocimiento de estos 3 programas nos permite tener las herramientas necesarias para la realización, armado, desarrollo y publicación de un sitio web:

**Photoshop**, ayuda a la creación y manipulación de imágenes para poder conformar una interfase del sitio, además de la optimización de los elementos de diseño para su correcta publicación.

**Flash**, permite el armado y animación que compone el diseño del sitio o elementos del mismo ya sean banners, menús o botones.

**Dreamweaver**, permite la conjunción de los materiales producidos por Flash y Photoshop, siendo una plataforma para el armado del sitio y ayuda a la publicación en línea.

### Photoshop CS3

- El alumno será capaz de: Conocer y manejar de manera satisfactoria (nivel Básico - Intermedio) el software Adobe Photoshop CS3 Aplicar conocimientos adquiridos, en una maquetación ordenada, eficiente, optimizada y funcional, que comunique y sea fácil de adaptar a programas de animación y desarrollo web como lo son: Adobe Flash CS3 y Adobe Dreamweaver CS3
- Entender conceptos y tecnicismos propios de la temática.
- Concretar el proceso creativo en un producto gráfico asistido por computadora.
- Detectar oportunidades y necesidades en un entorno de diseño web con ayuda de la herramienta.

#### **1. Presentación general de la Clase.**

#### **2. Antes de empezar:**

- Vector y Mapa de Bit: Qué son, para qué sirven en web, ventajas y desventajas.
- Glosario básico: Path, shape, nodos, resolución, layers, etc.

#### **3. Breve introducción a conceptos Web.**

#### **4. Adobe Photoshop.**

Grupo de herramientas Visualización

**Horas Clase: 32**

### Flash CS3

Los asistentes serán capaces de utilizar el potencial de Flash a nivel intermedio (línea de tiempo, programación básica) para diseñar y desarrollar sitios web implementando gráficos (mapa de bits o vectores) atractivos, con interactividad y funcionalidad.

#### **1 Introducción a Flash.**

#### **2. Interfaz y funcionamiento de Flash.**

#### **3. Línea de tiempo.**

#### **4. Dibujo y edición de objetos.**

#### **5. Utilización de textos en Flash.**

6. Importación de gráficos en Flash.
7. Símbolos y Biblioteca.
8. Tipos de animación y recursos en línea de tiempo.
9. Control de navegación e interactividad mediante Acciones (introducción al ActionScript 2).
10. Maquetación y armado.
11. Uso de objetos complementarios interactivos.
12. Publicación básica para Web y presentaciones en otros formatos.

**Horas Clase: 40**

### **Dreamweaver CS3**

Tendrán el potencial de manejar Dreamweaver a nivel intermedio (iniciando el curso en básico y cumpliendo a un nivel intermedio) para diseñar y desarrollar sitios web. Entender conceptos y tecnicismos propios de la temática. Detectar oportunidades y necesidades en un entorno de diseño web con ayuda de la herramienta.

1. Introducción.
2. Espacio de trabajo.
3. Definición de un sitio web.
4. Propiedades.
5. Introducción al trabajo con texto.
6. Formato del texto.
7. Organización del texto.
8. Trabajo con hipervínculos.
9. Trabajo con imágenes.
10. Introducción al uso de tablas.
11. Trabajo con marcos (Frames).
12. Introducción a las hojas de estilo CSS.
13. Unidades de medida y colores.
14. Posicionamiento y visualización.
15. Texto e Imágenes.
16. Enlaces.
17. Listas y tablas.
18. Formularios.
19. Layout.
20. Integración de diseño desde Photoshop.
21. Hospedaje del sitio web.

**Horas Clase: 28**

## Proyecto Final:

El participante elaborará y presentará un proyecto final, haciendo uso del aprendizaje adquirido en cada una de las herramientas (Photoshop, Flash, Dreamweaver).

## Duración:

100 horas, acudiendo 2 días a la semana de 2 horas c/u.

## Inicio:

Lunes y Jueves de 19:00 a 21:00 hrs

## Facilitador:

**Mohart Blanco Torres.**

Lic. En Diseño Gráfico.

## Plataforma:

PC y Macintosh.

## Software:

Adobe Photoshop, Adobe Flash, Adobe Dreamweaver, Adobe Fireworks, Adobe Illustrator, Freehand, Art Rage, Alias Sketchbook, OpenCanvas, CorelDraw, CorelPainter, Page Maker, Adobe Premiere, Sorenson Squeeze, Particle Illusion, Swift 3D, Microsoft Office.

**Ilustración:** Acuarela e ilustración digital.



## Diseño de programas a las necesidades de su empresa o institución.

### Departamento de Promoción y Relaciones Públicas con:

- Acapulco
- Cd. de México
- Guadalajara
- León
- Oaxaca
- Puebla
- Tijuana
- Torreón
- Centros de Extensión:
- Monterrey
- Saltillo

Marialba Rodríguez  
Irma Martínez

[marialba-rodriquez@uiasalttillo.edu.mx](mailto:marialba-rodriquez@uiasalttillo.edu.mx)  
[irma-martinez@uiasalttillo.edu.mx](mailto:irma-martinez@uiasalttillo.edu.mx)

Ext. 114  
Ext. 105